



20

Une Nymphhe Guerrière.

Le plus vail-lant guer-rier s'a - bu - se D'o-ser tout es - pé-

6 5 # b6 4

24

rer de l'ef-fort de son bras. Si vous vou-lez vain-cre Mé - du - se, Por-tez le bou-cli-

6 7 6 # 6 b

27

er de la sa - ge Pal - las. Que la va - leur et la pru - den - ce,

b6 5 4 # 6 5

32

Quand el - les sont d'in - tel - li - gen - ce, A - che - vent d'ex - ploits glo - ri-

+6 b 6 +6 # 6 6 4 #

37

1. 2.

eux! eux! Le mons - tre le plus fu - ri - eux Leur fait vai - ne -

1. 2.

6 +6 b b 6 b6 4

42

ment ré - sis - tan - ce. La paix ne peut ré - gner que par leur as - sis -

b 6 4 # b 6 b 6 6 7 6

6 5

47

tan - ce; L'u - ni - vers leur doit son bon - heur. Rien ne peut mieux don -

b 3 4 3 6

52

ner un im - mor - tel hon - neur Que la va - leur et la pru - den - ce,

+6 3 # # 6 3

57

Quand el - les sont d'in - tel - li - gen - - - ce.

+6 b 6 +6 6 4 # 5

On reprend l'Air des Nymphes Guerrières. L'on joue ensuite l'Air des Divinités Infernales.